

aquamarine games®



IQ Laboratory

ES Estamos encantados de presentarles nuestra colección de cajas secretas con la que estamos seguros van a disfrutar mucho. Hemos creado una historia cuyo protagonista es señor Biorg (usted) y para conocer el final tendrá que resolver la trilogía completa. Puede mirar el inicio de la historia en el código QR que aparece impreso en la caja. Cada edificación tiene un nivel de dificultad diferente. Si tiene problemas con la lectura del código QR póngase en contacto con: customerservice@aquamarinegames.es

EN We are delighted to present our collection of secret boxes which we are sure you will enjoy very much. We have created a story whose main character is Mr. Biorg (you) and to find out the ending you will have to solve the whole trilogy. You can see the beginning of the story in the QR code printed on the box. Each building has a different level of difficulty. . If you have problems reading the QR code please contact: customerservice@aquamarinegames.es

PT Temos o prazer de lhe apresentar a nossa coleção de caixas secretas, que temos a certeza que vai gostar muito. Criámos uma história cuja personagem principal é o Sr. Biorg (tu) e, para descobrir o final, terás de resolver toda a trilogia. Podes ver o início da história no código QR impreso na caixa. Cada edifício tem um nível de dificuldade diferente. Se tiver problemas com a leitura do código QR, contacte: customerservice@aquamarinegames.es

The Mansion

ES El objetivo es abrir The Mansion y su habitación secreta mediante una serie de movimientos de algunas de sus partes.

Desde nuestro laboratorio de Ingenio, recomendamos no mirar las ayudas en las soluciones

EN The objective is to open The Mansion and the secret room through a series of movements of some of its parts. From our Ingenuity Lab, we recommend not to look at the help in the solutions.

PT O objetivo é abrir The Mansion e a sua sala secreta através de uma série de movimentos de algumas das suas partes. A partir do nosso Laboratório de Engenho, recomendamos que não olhe para a ajuda

aquamarine games®



IQ Laboratory

FR Nous sommes ravis de vous présenter notre collection de boîtes à secrets qui, nous en sommes sûrs, vous plaira beaucoup. Nous avons créé une histoire dont le personnage principal est M. Biorg (vous) et pour découvrir la fin, vous devrez résoudre toute la trilogie. Vous pouvez voir le début de l'histoire dans le code QR imprimé sur la boîte. Chaque bâtiment a un niveau de difficulté différent. Si vous avez des problèmes pour lire le code QR, contactez-nous : customerservice@aquamarinegames.es

DE Wir freuen uns, Ihnen unsere Sammlung von geheimen Schachteln vorzustellen, die Ihnen sicher viel Freude bereiten wird. Wir haben uns eine Geschichte ausgedacht, deren Hauptfigur Herr Biorg (Sie) ist. Um das Ende herauszufinden, müssen Sie die ganze Trilogie lösen. Du kannst den Anfang der Geschichte in dem QR-Code auf der Schachtel sehen. Jedes Gebäude hat einen anderen Schwierigkeitsgrad. Wenn Sie Probleme mit dem Lesen des QR-Codes haben, wenden Sie sich bitte an: customerservice@aquamarinegames.es

Mansion

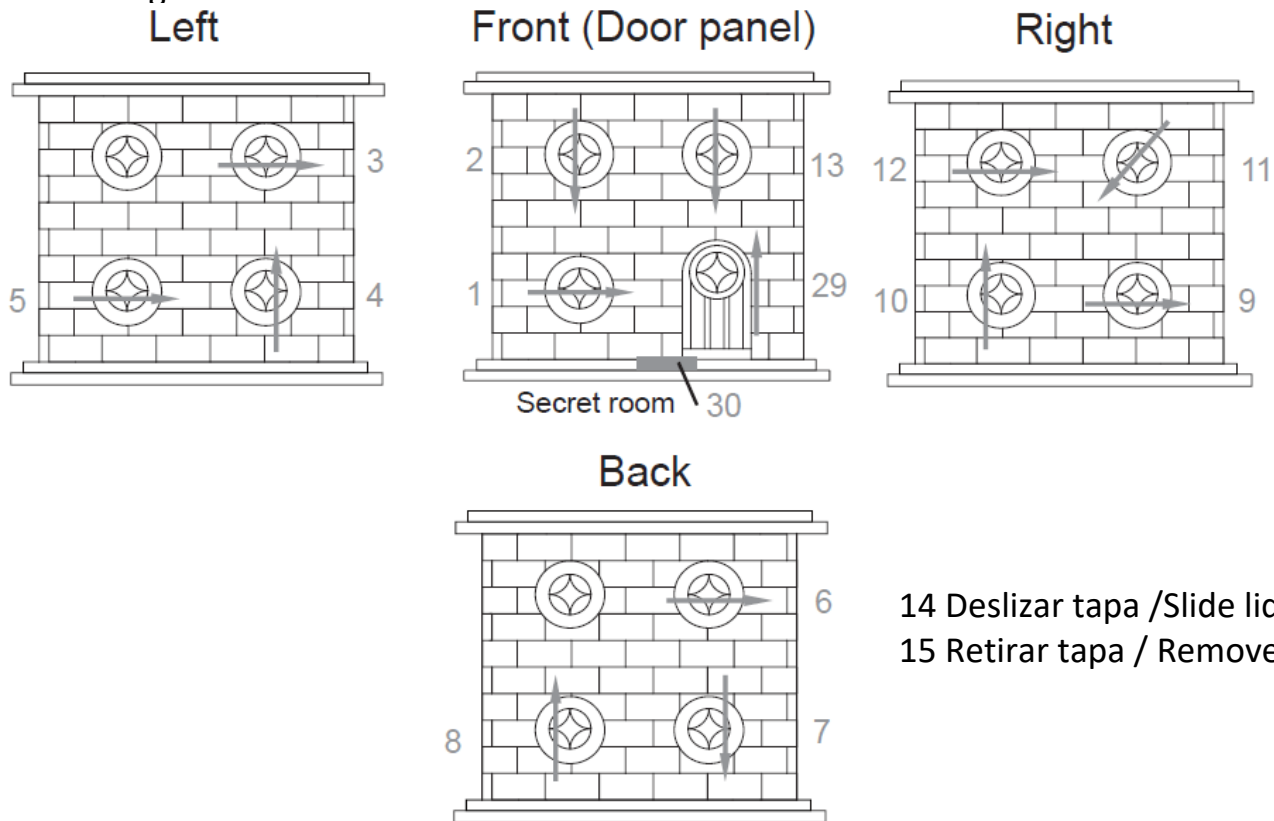
FR L'objectif est d'ouvrir le manoir et sa pièce secrète par une série de mouvements de certaines de ses parties.
Depuis notre laboratoire d'ingéniosité, nous recommandons de ne pas regarder l'aide dans les solutions.

DE Das Ziel ist es, das Herrenhaus und seinen geheimen Raum durch eine Reihe von Bewegungen einiger seiner Teile zu öffnen.
In unserem Genie-Labor empfehlen wir, die Hilfe in den Lösungen nicht zu beachten.

Help me professor aquamarine!

ES The Mansion es un rompecabezas interesante. Hay varias piezas trampa en esta caja rompecabezas. El objetivo es desviar tus pasos de resolución. Siga los pasos del 1 al 15. **EN** The Mansion is an interesting puzzle box. There are several trap pieces in this puzzle box. The aim is to mislead your solving steps.

You need to find the door panel as the start point. Follow steps 1 to 15. **PT** The Mansion é uma caixa de puzzle interessante. Há várias peças de armadilhas nesta caixa de puzzle. O objetivo é enganar os seus passos de resolução. Tens de encontrar o painel da porta como ponto de partida. Seguir os passos 1 a 15. **FR** Le mansion est un puzzle intéressant. Il y a plusieurs pièces piégées dans cette boîte à puzzle. L'objectif est de vous faire dévier de votre chemin. Suivez les étapes 1 à 15. **DE** Das Herrenhaus ist ein interessantes Rätsel. In dieser Rätselkiste befinden sich mehrere Fallenteile. Das Ziel ist es, Ihre Lösungsschritte abzulenken. Folgen Sie den Schritten 1 bis 15.



- 14 Deslizar tapa / Slide lid / Deslizar tampa
- 15 Retirar tapa / Remove lid / Retirar tampa

Después del paso 15, ahora abres una habitación grande. A continuación, deje que la cubierta abierta, desde el paso 16 a 28 pasos, usted sigue el 13 a 1 flechas paso a paso en sentido inverso. Estos pasos volverán a colocar los deslizadores en el centro. Por último sigue los pasos 29 y 30 para descubrir la habitación secreta.

Para cerrar la caja, sigue los pasos 30 a 1 en sentido inverso para cerrar ambas habitaciones.

After step 15, you open a big room now. Then let the cover open, from step 16 to 28 steps, you follow the 13 to 1 arrows step by step in reverse. These steps will position the sliders back to the center. At last to follow the step 29 and 30 to find out the secret room.

To lock the box, just follow the 30 to 1 steps in reverse to lock both rooms.

Depois do passo 15, abre-se uma divisão grande. De seguida, deixe a tampa aberta, do passo 16 ao 28, siga as setas 13 a 1, passo a passo, em sentido inverso. Estes passos posicionarão os cursores de volta ao centro. Por fim, siga os passos 29 e 30 para descobrir a sala secreta.

Para trancar a caixa, basta seguir os passos 30 a 1 em sentido inverso para trancar ambas as divisões.

Après l'étape 15, vous ouvrez maintenant une grande pièce. Ensuite, laissez le couvercle s'ouvrir, de l'étape 16 à l'étape 28, vous suivez les flèches de 13 à 1, étape par étape, en sens inverse. Ces étapes repositionneront les curseurs au centre. Enfin, suivez les étapes 29 et 30 pour découvrir la pièce secrète. Pour fermer la boîte, suivez les étapes 30 à 1 en sens inverse pour fermer les deux pièces.

Nach Schritt 15 öffnen Sie nun einen großen Raum. Dann lassen Sie die Abdeckung öffnen, von Schritt 16 bis 28 folgen Sie den Pfeilen 13 bis 1 Schritt für Schritt in umgekehrter Richtung. Diese Schritte werden die Schieber in der Mitte neu positionieren. Folgen Sie schließlich den Schritten 29 und 30, um den geheimen Raum zu entdecken.

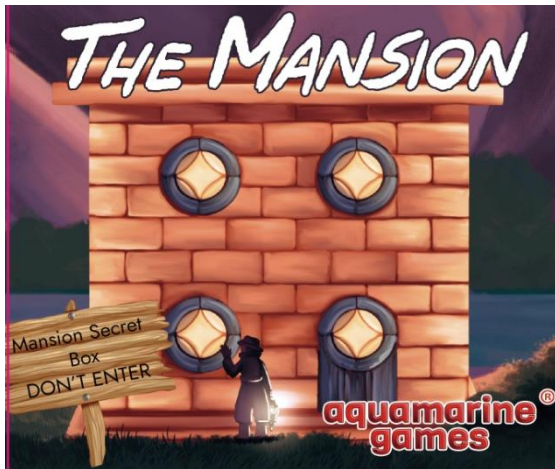
Um die Box zu schließen, folgen Sie den Schritten 30 bis 1 in umgekehrter Reihenfolge, um beide Räume zu schließen.

La Trilogía / The Trilogy / A Trilogía

Nivel de dificultad/ Difficult level / nível de dificuldade

+ 9 AÑOS

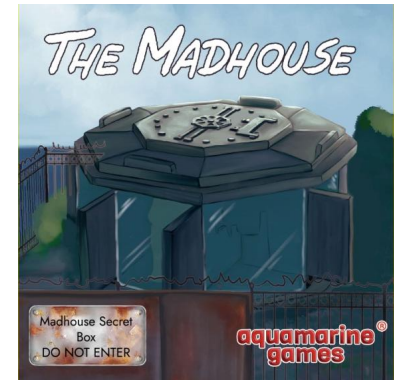
Master ****



Medium***



Extreme *****



**No incluido en este pack
Not included in this pack
Não incluído neste pack
Non inclus dans ce pack
Nicht in dieser Packung
enthalten**

**No incluido en este pack
Not included in this pack
Não incluído neste pack
Non inclus dans ce pack
Nicht in dieser Packung
enthalten**

FABRICADO POR /MANUFACTURE BY:

COMPUDID S.L. ART. N: CP093

C/Angelita Camarero 5C

28035 Madrid-Spain

Tel: 34 913162613

customerservice@aquamarinegames.es

¡Advertencia!: No conviene a menores de 36 meses. Piezas Pequeñas. Warning: Not suitable for children under 36 months. Small parts. Aviso: Não adequado para crianças com menos de 36 meses. Peças pequenas. Attention!: Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petites pièces.